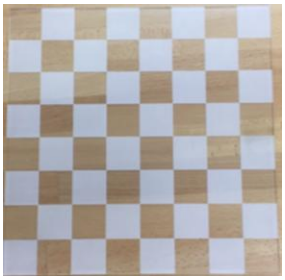
Name: Klasse:	ÜBUNG Laser Cutter III	Übungsnummer: Datum:

Zweck:

In dieser Übung soll der Umgang mit dem Laser Cutter erlernt werden indem man die Spielfläche eines geeigneten Brettspieles (zB. Mensch ärgere dich nicht, Schach, oder vielleicht ein selbst ausgedachtes Spiel). In weiteren Übungen mit dem 3D-Drucker kann man zB. Spielfiguren ausdrucken.

Problemstellung:

Sie befinden sich in der Managementebne eines Fertigungsbetriebes, welcher Brettspiele herstellt. Sie wurden beauftragt zu ermitteln, ob man Spielbretter auch aus Glas fertigen kann, mithilfe des kürzlich beschafften Laser Cutters.



Aufgaben:

- Sicherheitshinweise lesen; mit dem Gerät vertraut machen
- Vertraut machen mit der Konstruktionssoftware
- Auswahl eines geeigneten Spieles und Entwurf einer Skizze zur Umsetzung am Laser Cutter
- Umsetzung des Konzeptes in der Konstruktionssoftware
- Durchführung der Fertigung
- Beantwortung der Wissenschecks
- Erstellung eines Protokolls bezüglich der Umsetzbarkeit

Protokoll:

Das Protokoll soll Vor- und Nachteile des Fertigungsverfahrens aufzeigen und eine Antwort auf die Frage der Umsetzbarkeit geben. Weiters ist zu überlegen, wo man diese Fertigungsmethode evtl. auch in anderen Feldern einsetzen könnte und welche Möglichkeiten sie allgemein bietet.

Abgabe-Datum: Note:

Unterschrift Lehrer: